

Ein Feld, ein Schritt = 1 AU

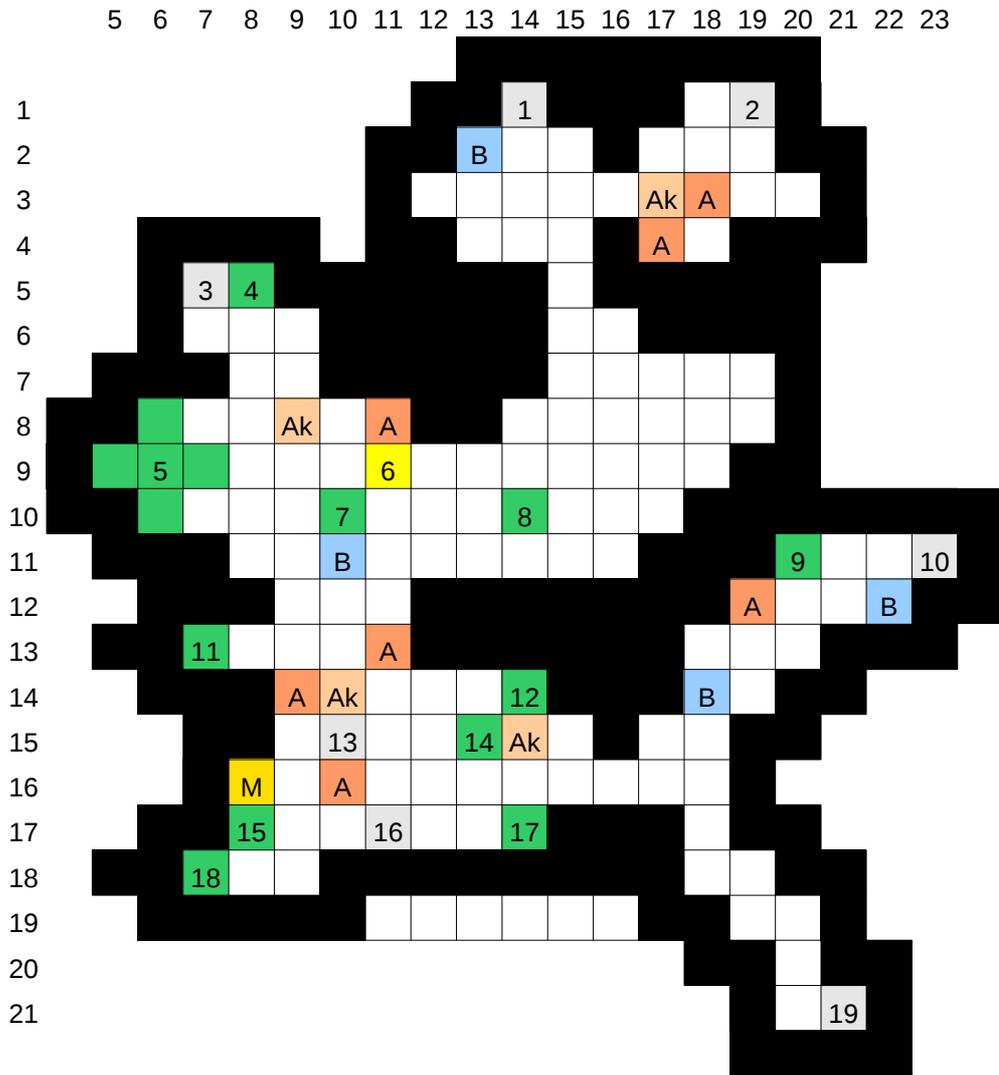
1. O/W	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
2. N/S																						
6																		v				
7																		^2				
8																1						
9									v													
10									^1													
11																						
12																					2	
13													3									
14										<3												
15																						
16																		4				
17																	5		6			
18																		7				
19														8							9	
20										10										11	12	
21																			13			
22																						
23																14						15

^1	6/18	Stadttor	Bewohner/Besonderheiten
^2	10/10	magisches Portal (Sonderevents)	
<3	12/14	verwilderter Garten	nur für Neulinge bis Stufe 9
1	8/16	Clubhaus Trent	nur mit Clubkarte
2	12/20	Schlachtbank	
3	14/13	Zwurrf	Zwurrf
4	18/16	Monumenttor	Jessie
5	17/17	Blueface Lager	Bleuface
6	19/17	Schmiede	
7	18/18	Haus der Raritäten	Mr. Tong, Glaserei, Goldschmiede
8	15/19	Rathaus, Taler-O-Mat	Almuth, Alte Frau, Bibliothek
9	21/19	Reto's Taverne	Reto, Traviadane
10	12/20	Haus des Handwerks	
11	19/20	Stadtbrunnen	Dompteur
12	20/20	Markt	Alrik, Jonny, Walter, Jascha
13	18/21	Alte Weberei	
14	16/23	Mühlstein	
15	21/23	Alchemistisches Labor	Dr. Eisenbart

Gassen

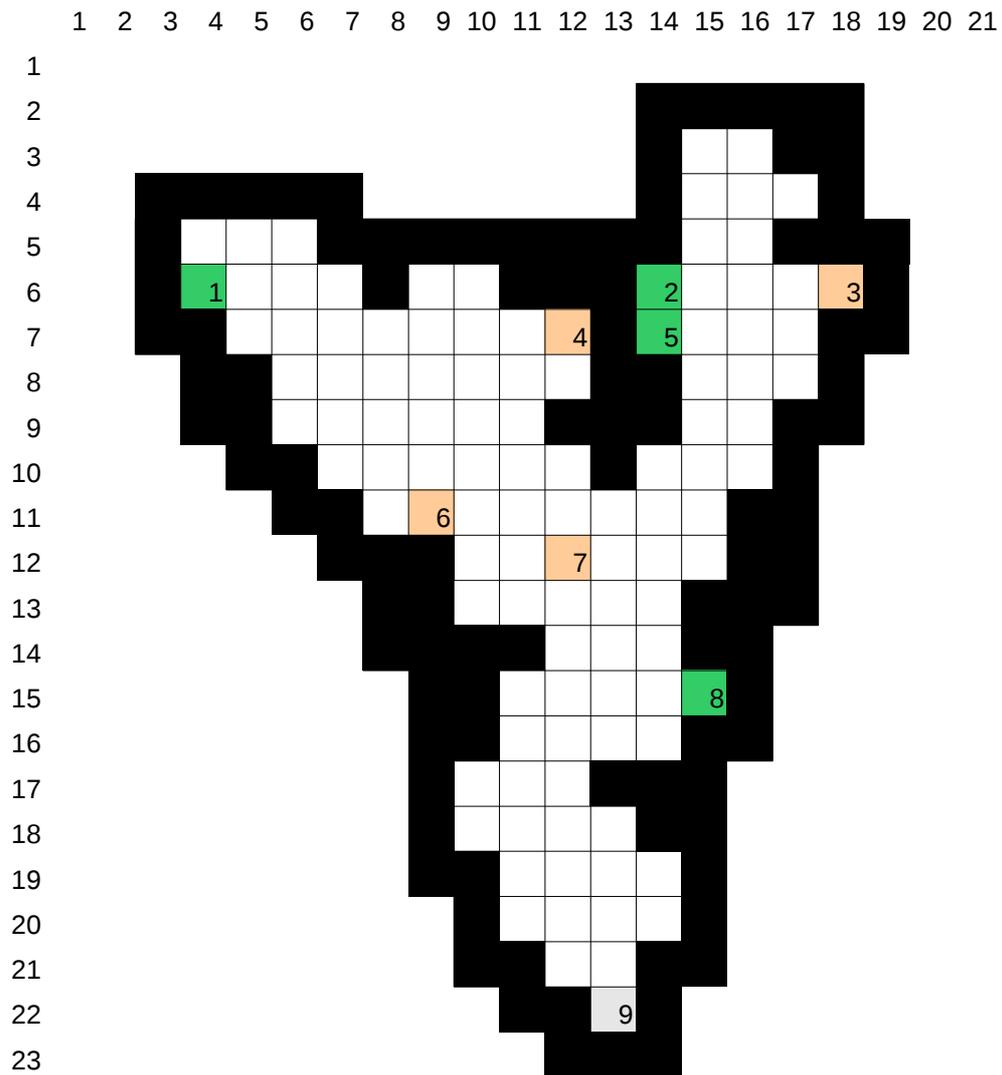
Bewohner

1/11	Schmetterlingswiese	Fabs, Helena, Rattenkaefer, Lady Magella, Takezu, Maeve
1/13	Zum Eichhörnchennest	Lotta, Cappukatz, Pinguin, Fernohl, Finchen, Eisenbart
1/15	Steingasse	Geufel, Gottfried, Bolgor
1/17	Zum lustigen Reh	
1/19	Zum Schmiedehammer	
1/21	Eulenhorst	
1/23	Am Honigtöpfchen	
2/12	Fuchslöcherweg	
2/14	Zum Anfang	
2/16	Weißer Weg	
2/18	Schwarze Gasse	
2/20	Kemperweg	
2/22	Zum Ende	
3/11	Färbergasse	
3/15	Blauer Weg	
3/21	Holzweg	
3/23	Zum verflixten Zwicker	
4/12	Alchemistengang	
4/14	Stallweg	
4/17	Schneidergasse	
4/19	Am schiefen Apfelbaum	
4/22	Umweg	
5/11	Handwerkerweg	
5/16	Waldallee	
5/18	Zum Schlagloch	
5/20	Latrinenweg	Mauswiesel, schieferhammer, Lethal, Bleedblue, Neden
5/23	Monstermeile	
6/12	Am Brennofen	
6/14	Lange alte Gasse	
6/17	Bettlergasse	
6/19	Am Hasenherz	
6/22	Ringgasse	
7/11	Zum Küchenmeister	
7/13	Zum Fischerboot	
7/15	Sirupminen	
7/21	Kuhpflaster	
7/23	Seemannsgang	
8/12	Unterm Schlachtbeil	
8/16	Zum Löwenfuß	
8/20	Weidenallee	
9/21	Am Rande des Wahnsinns	
9/23	Kristallallee	
10/22	Heilers End	



- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------|
| 1 Brücke zur Nordschneise | 11 Zirkus |
| 2 Ausgang zum Gutshof | 12 Waldenergieschrein |
| 3 Ausgang zum Dämmerwald | 13 Tor nach Trent |
| 4 Sägebock, Holz und Bretter sägen | 14 Friedhof |
| 5 Rodeplatz, Bäume fällen | 15 Meeresstrand |
| 6 Blumen, Klee, Pilze suchen (50 AU) | 16 Schlingseeufer |
| 7 Portalinsel, Pranger, Wegweiser | 17 Weidenbäume |
| 8 Wegweiser | 18 Schiffswerft |
| 9 Katakombeneingang (kein Zugang) | 19 Ausgang zum Adoragebirge |
| 10 Ausgang zur Wüste | 1 Feld: 10 AU |

- | | | |
|-----------------|------------------------|---------|
| A Apfelbaum | Monster: Ameisenspäher | Stufe 1 |
| Ak Akelei | Wahnsinniger Wurm | Stufe 1 |
| B Blaubeerbusch | Goblin | Stufe 3 |
| M Mutterkraut | Grünschrecke | Stufe 2 |



- 1 Meeresklippe, Austernriffwand, Zitronenbaum
- 2 Alte Tempelruine, myst. Steintisch, Zitronenbaum
- 3 Weinberg, Zitronenbaum
- 4 Reisfelder, Zitronenbaum
- 5 Alte Stadtruine, Zuchteigelege, Zitronenbaum
- 6 Kakaopflanzenfeld, Zitronenbaum
- 7 Olivenhain, Zitronenbaum
- 8 Burgruine, Zitronenbaum
- 9 Ausgang zum Umland

Monster: Rabak, Stufe 3